

七夕そろばんワールド2024 ONLINE

主 催 七夕そろばんワールド実行委員会
協 賛 パナソニック
株式会社ツーンネット（昨年実績）

七夕の時季に、初心者から日本トップクラスの選手までがオンラインでつながり、そろばんの珠音を奏でる「七夕そろばんワールド 2024 ONLINE」のご案内です。
多くの教室、選手の皆様方のご参加を心よりお待ちしております。

開 催 要 項

- 開催日時 2024年 7月7日（日）
開始13時00分 終了17時00分（予定）
- 会 場 各教場（Zoomでのオンライン参加）
- 参加資格 特になし（どなたでも参加できます）
- 参加料 選手1名について¥2,500
送料等充当金・・・1教場（1個人）について¥3,500
※賞状・表彰記念品等の発送費用
※総合、決勝A、決勝Bの練習問題各20回分をpdfファイルで提供
- 申込期間 5月15日（水）～ 17日（金）（必着・参加料の送金を含む）
- 申込方法 「参加申込用紙」に必要事項をご記入のうえ、下記Eメール宛にファイル添付して申し込んでください。参加料および送料等充当金は郵便振替にてお願いいたします。

【Eメール】 sakurasyuzan3788@gmail.com

件名：【七夕そろばん2024申込】教室名（または個人名）

※「参加申込用紙」は『たかなし珠算教室』のホームページにございます。

（HPアドレス：<http://www2.wbs.ne.jp/~abacus/>）

※必ず参加申込用紙を添付してください。受付完了次第、メール返信します。

【郵便振替】《番号》00880-7-190025《加入者名》坂田奈緒子

※他金融機関からの振込用口座番号

○八九（ゼロハチキュウ）店（089） 当座 0190025

- ・お申込み時に必ず参加料の振込を済ませてください。
- ・振込手数料はお申込者の負担でお願いいたします。
- ・お申込み後の参加料及び送料等充当金の返金はできません。
- ・送金者名は、『団体名』もしくは『代表者名』でお願いいたします。

- 競技内容 ◇総合競技（個人総合競技・団体総合競技）
乗算（80題）、除算（80題）、見取算（40題）、制限時間各5分
◇特別競技（読上暗算、読上算、フラッシュ暗算）
◇お楽しみ競技（予定）

・全ての競技を通じてコンマは不要です

8. 部 門 総合競技と特別競技を以下の通りに部門分けします。

	総合競技	特別競技
小学2年生以下	2年生以下の部	小学校低学年以下の部
小学3年生	3年生の部	
小学4年生	4年生の部	
小学5年生	5年生の部	小学校高学年の部
小学6年生	6年生の部	
中学生	中学生の部	
高校生	高校生の部	高校・一般の部
一般（大学生以上）	一般の部	

9. 審査方法 各教場にて交換審査（個人参加の方は本人もしくは保護者が責任を持って採点してください）。

全ての答案は大会事務局宛てに大会翌日までに投函・郵送してください。

主催者側で再審を行ったのち、後日成績発表します。

採点ミスや数字の判定によって得点に変更されることがあります。

10. 表 彰 ◇総合競技

＜個人総合競技＞

全部門を通じて 総合優勝、総合準優勝、総合第3位

各部門 優勝、準優勝、第3位、

優秀賞（部門参加者数の30％程度）

全員に部門別順位入りのアクリル盾と参加賞（予定）

＜団体総合競技＞ 優勝、準優勝、第3位～第10位

＜一般の部・団体総合競技＞ 優勝、準優勝、第3位～第5位

◇特別競技（読上暗算、読上算、フラッシュ暗算）

各部門 優勝1名、準優勝1名、第3位若干名

各部門の基準点に到達した選手全員に優秀賞（賞状）

- そ の 他 ・大会参加に関する諸注意事項や要項記載の内容に変更がある場合には、随時Eメールにてご連絡します。
- ・各競技の実施要領（オンラインで行う、YouTube利用など）につきましては、後日改めてお知らせします。
- ・オンライン環境（参加者が見られるモニター、スピーカー、ネット接続環境の準備、Zoom最新バージョンのインストール、成績報告用のExcelアプリの準備等）は各教室の責任にて整えてください。
- ・問題や答案用紙はpdfファイルにて配布します。B4サイズでの印刷が可能な環境を整えてください。
- ・不明な点につきましては下記までEメールにてお問い合わせください。

【お問い合わせ】 〒431-0102

浜松市中央区雄踏町宇布見9236-1

七夕そろばんワールド実行委員会 事務局

さくら珠算教室 坂田奈緒子

＜Eメール＞ sakurasyuzan3788@gmail.com

以上

＜個人総合競技＞

◎ 問題程度（各種目 800 点満点、合計 2400 点満点）

※一昨年大会の問題をご参考にしてください。

①乗算、②除算（各 80 題、制限時間 5 分、1 題 10 点、800 点満点）

	乗 算	除 算 (完除)
No. 1 ～ 10 (10 題)	2 桁×1 桁	÷ 1 桁＝2 桁
No. 11 ～ 20 (10 題)	3 桁×1 桁	÷ 1 桁＝3 桁
No. 21 ～ 30 (10 題)	2 桁×2 桁	÷ 2 桁＝2 桁
No. 31 ～ 40 (10 題)	3 桁×2 桁	÷ 2 桁＝3 桁
No. 41 ～ 45 (5 題)	3 桁×3 桁	÷ 3 桁＝3 桁
No. 46 ～ 50 (5 題)	4 桁×3 桁	÷ 3 桁＝4 桁
No. 51 ～ 55 (5 題)	4 桁×4 桁	÷ 4 桁＝4 桁
No. 56 ～ 60 (5 題)	5 桁×4 桁	÷ 4 桁＝5 桁
No. 61 ～ 65 (5 題)	5 桁×5 桁	÷ 5 桁＝5 桁
No. 66 ～ 70 (5 題)	6 桁×5 桁	÷ 5 桁＝6 桁
No. 71 ～ 75 (5 題)	6 桁×6 桁	÷ 6 桁＝6 桁
No. 76 ～ 80 (5 題)	7 桁×6 桁	÷ 6 桁＝7 桁

③見取算（40 題、制限時間 5 分、1 題 20 点、800 点満点）

	桁数と口数	備考
No. 1 ～ 4 (4 題)	1 桁揃い 5 口	
No. 5 ～ 8 (4 題)	2 桁揃い 5 口	
No. 9 ～ 12 (4 題)	2 桁揃い 10 口	
No. 13 ～ 16 (4 題)	3 桁揃い 10 口	
No. 17 ～ 19 (3 題)	3 桁揃い 15 口	
No. 20 ～ 22 (3 題)	4 桁揃い 15 口	
No. 23 ～ 25 (3 題)	5 桁揃い 15 口	
No. 26 ～ 28 (3 題)	6 桁揃い 15 口	
No. 29 ～ 31 (3 題)	7 桁揃い 15 口	加減算において、答もしくは計算過程がマイナスになる問題が含まれます。
No. 32 ～ 34 (3 題)	8 桁揃い 15 口	
No. 35 ～ 36 (2 題)	9 桁揃い 15 口	
No. 37 ～ 38 (2 題)	10 桁揃い 15 口	
No. 39 ～ 40 (2 題)	11 桁揃い 15 口	

◎ 決勝 A・問題程度（各種目 200 点満点、合計 600 点満点）

①乗算、②除算（各 20 題、制限時間 1 分 20 秒、1 題 10 点、200 点満点）

総合競技の No.41～No.60 と同程度の問題とする

③見取算（10 題、制限時間 1 分 20 秒、1 題 20 点、200 点満点）

総合競技の No.21～No.30 と同程度の問題とする

ただし、答がマイナスの問題や途中マイナスの問題は含まない

◎ 決勝 B・問題程度（各種目 200 点満点、合計 600 点満点）

①乗算（20 題、制限時間 1 分 15 秒、1 題 10 点、200 点満点）

総合競技の No.61～No.80 と同程度の問題とする

②除算（20 題、制限時間 50 秒、1 題 10 点、200 点満点）

総合競技の No.61～No.80 と同程度の問題とする

③見取算（10 題、制限時間 1 分 15 秒、1 題 20 点、200 点満点）

総合競技の No.31～No.40 と同程度の問題とする

ただし、答がマイナスの問題は含まず、途中マイナスの問題を 2 題含む

◎ 入賞

＜全部門を通じて＞

総合優勝	1 名	同点の場合には決勝戦の結果による
総合準優勝	1 名	
総合第 3 位	1 名	

＜各部門＞

優 勝	1 名	同点の場合には決勝戦の結果による
準優勝	1 名	
第 3 位	1 名	
優秀賞（第 4 位～）	—	同点同位 ※部門別参加者数の 30%程度

◎ 決勝戦

総合優勝、総合準優勝、総合第 3 位、及び各部門の優勝、準優勝、第 3 位を決定する際に利用する。総合競技の得点によらず、参加者全員が実施する。採点は実行委員会にて行う。

＜順位決定方法＞（優先度は上から順）

1. 決勝 A の 3 種目の合計点が高い者
2. 決勝 A の 3 種目に、より高い得点がある者（高点上位）
3. 決勝 B の 3 種目の『通常点』の合計点が高い者
4. 決勝 B の 3 種目に、より高い『通常点』がある者
5. 決勝 B の 3 種目の『ストップ点』の合計点が高い者
6. 決勝 B の 3 種目に、より高い『ストップ点』がある者

『通常点』…正答している問題数によって得点をつける

『ストップ点』…1 番から連続して正答している問題数によって得点をつける

(例) 乗算で、1 番から 4 番まで正解、5 番で不正解、6 番～11 番が正解の場合
通常点は 100 点、ストップ点は 40 点となる

＜団体総合競技＞

団体別に、個人総合競技の各部門（２年生以下の部～高校生の部の７部門）のトップの得点（２４００点満点）を抽出（例．４年生の部に３名参加の場合、その３名のうちのトップの点数を採用）した上で得点の高い順に並べ、高得点から５名分の合計得点によって順位を決定する。抽出された得点が５名分に満たなくても団体として認める（例えば４名分の合計得点をその団体の得点とする。１名でも可）。

合計得点と同点の場合には、より高い個人の得点がある団体を上位とする。
それでも決まらない場合には、個人総合競技の上位入賞者が多い団体を上位とする（部門と合計得点は関係なし）。
なお、珠算教室に所属していない個人参加の選手の団体総合競技への参加は認めない。

◎ 入賞

優 勝	1 団体
準優勝	1 団体
第 3 位～第 10 位	各 1 団体

＜一般の部・団体総合競技＞

同一団体に所属する一般の部の選手の個人総合競技の成績上位３名の合計得点により順位を決定する。
合計得点と同点の場合には、より高い個人の得点がある団体を上位とする。
それでも決まらない場合には、当該の３名の一般の部の順位がより高い選手がいる団体を上位とする。

＜特別競技＞ 読上暗算・読上算・フラッシュ暗算

◎ 優秀賞決定戦

以下の問題程度により、優秀賞決定戦を行う。優秀賞の基準及び問題程度は以下の通りとする。基準を満たした選手全員に優秀賞（賞状）を授与する。参加選手全員に獲得してほしい賞として実施する（読上スピードは１～1.5 字／秒程度）。

＜優秀賞の基準＞	
	優秀賞の題数
小学校低学年以下の部	５題以上
小学校高学年の部	６題以上
中学生の部	７題以上
高校・一般の部	８題以上

		＜問題程度＞			
		読上暗算	読上算	フラッシュ暗算	
優秀賞 決定戦	No. 1	1 桁 ５口＋	3 桁 ５口＋	1 桁 5 口 5 秒	
	No. 2	1 桁 ５口±	3 桁 ５口±	1 桁 5 口 5 秒	
	No. 3	1 ～ 2 桁 ５口＋	4 桁 ５口＋	1 桁 7 口 5 秒	
	No. 4	1 ～ 2 桁 ５口±	4 桁 ５口±	1 桁 7 口 5 秒	
	No. 5	2 桁 ５口＋	5 桁 ５口＋	2 桁 5 口 5 秒	
	No. 6	2 桁 ５口±	5 桁 ５口±	2 桁 5 口 5 秒	
	No. 7	2 ～ 3 桁 ５口＋	6 桁 ５口＋	2 桁 7 口 5 秒	
	No. 8	2 ～ 3 桁 ５口±	6 桁 ５口±	2 桁 7 口 5 秒	
	No. 9	3 桁 ５口＋	7 桁 ５口＋	3 桁 5 口 5 秒	
	No. 10	3 桁 ５口±	7 桁 ５口±	3 桁 7 口 5 秒	

◎ 決勝

決勝には全員が参加する。問題は２０題（もしくは３０題）を出題し、正答数により順位を決定する。
問題は平易な問題から順に出題し、徐々に難易度を上げていく。
この結果、部門ごとに優勝１名、準優勝１名、第３位若干名を表彰する。優勝、準優勝を１名に決められない場合には、複数名とすることもある。

＜問題程度＞ ※詳細は参加申込の締切後に発表する			
	読上暗算	読上算	フラッシュ暗算
決勝	２０桁以内、１０口		２桁～３桁 ３０口以内

- ＜順位決定方法＞（優先度は上から順）
- １． １番から連続して正答している問題数が多い者
 - ２． 正答数が多い者
 - ３． 最後に正答している問題番号が大きい者
 - ４． 最後から２番目に正答している問題番号が大きい者（順次さかのぼる）

お楽しみ競技

当日もしくは事前案内によって内容をお知らせする